紅利、點數、贈品

一、啓用紅利點數

使用紅利點數主要是依照會員消費額度多寡來決定送出贈品或現金。啓用回饋會員紅利點 一、消費者要有會員身份二、要先結帳消費才能獲得點數,下次消費才能兌換點數三、(紅利 於(點數/消費)值。啓用紅利點數前,請您先了解如何計算紅利和點數。如下圖您要先決定兩個

點數/消費\$1:消費1元得多少點數。輸入1=1點/元。

\$1紅利/點數: 客戶持有多少點數,才能得得1元紅利。

舉例:

參數	客戶消費 \$ 300元
點數/消費=1,紅利/點數=150	得到點數 300點,紅利 \$2元
點數/消費=2,紅利/點數=150	得到點數 600點,紅利 \$4元

點數/消費=1,紅利/點數=150是正常參數設定,最多人使用。如果其他組參數請你要精算好所 是多少。

報表管理信箱	shwupen.deng@msa.hinet.net
商店代號	redhot
分店代號	1
收銀機號	2
收銀員號	3
點數/消費\$1	2
\$1紅利/點數	300
啓用紅利	☑ 打勾 兌換期限(天數) 0

POS系統會檢查(紅利/點數)值要大於(點數/消費)值,條件不符合時是無法啓用紅利點數,原

數)值要等於(點數/消費)值,就是消費者買一元送一元紅利(現金),好比你開店不收錢,讓客戶回家。激極型的老闆們要精算好這兩參數值,不要不借成本來發放紅利。保守型的老闆們,戶品,但不發放紅利就會很安全。因爲贈品的部份還會作一道安全的管制。

輸入兩參數後,打勾 "啓用紅利"。

點數/消費\$1	1
\$1紅利/點數	150
啓用紅利	▶ 打勾

二、會員消費

要有會員身份的消費者POS才能計算出的點數和紅利,所以結帳時要輸入會員編號,這樣引 消費金額記給這位會員。

會員編號(F9)	折 讓(ctrl+d)
m001	
收入現金(F12)	統一編號(ctrl+t)

輸入會員編號按下ENTER後,系統會顥示出這位會員所以的資訊(如下圖)。



會貝如果累計以往消費,有紅利可以折抵這次消費時,金額會出現在折讓欄位。

會員編號(F9)	折讓(ctrl+d)
	6
收入現金(F12)	統一編號(ctrl+t)

詣問會員是要折抵或取得贈品,如果要折抵在折讓欄位按下ENTER。



按結帳。

結帳 F5

三、會員紅利月報表

執行 "報表" 功能, 選會員紅利月報表, 按預覽。

銷售數量排行報表
銷售金額排行報表
會員紅利月報表
曾員到期月報表
曾員曾費月報表
曾頁消費分析報表
各户消費分析報表
備朝庄品報表(元整)
滞朝庄品報表(近期)

有紅利記錄時就會出現報表結果。

www.redhot.com.tw 命員紅利日報書

冒 只 和 會員編號	一个月祝衣	總點數	使用點數	利餘點數	兑换點数	紅利
m661	494	494	900	-406	150	-2. 71
m001	4106	8212	7200	1012	300	3.37
m002	1140	2280	0	2280	300	7.6
頁次 1	本頁筆數 : 3	本頁合計 : 8.26	總計 :8.	26		
主管		製表				日期

四、贈品

如果會員拿消費所得到的點數來兌換贈品時,首先我們要執行"贈品"來建立贈品抵扣點數資品的點數為零。

🐊 門市POS	皆聞 答				<u>8_ 0 ×</u>
₩₩ 條碼		編號	贈品		點數
設定		a001	a001		100
🍈 備份		a002	a002		200
前 報表	*				
🔨 匯入					
🚹 圖表					
邊 網站					
🧴 標籤					
🚫 盤存					
🔍 盤點					
<u>武</u> 儲值				1	rr
▲1 還原			存檔	刪除	結束
过 還款					
🙇 贈品					/

移動滑鼠到編號欄位上輸入編號,按 TAB 或 -> 移動到下一個欄位,最後輸入點數按ENTI 子的動作,輸入所有贈品資料後,按存檔。

要刪除不用贈品資料時,移動滑鼠下圖打勾處按滑鼠左鍵,就會選中這列資料。可以按SH 選。選好後,按刪除。

	編號	贈品			點婁
V	a001	a001			10
V	a002	a002			20
*		-			
			万塔	miliko	
			存檔	刪除	結束

五、兌換期限

兌換期限是以天為計算單位,如果兌換期限為零是代表客戶得到的點數永久有效。

兌換期限(天數) 0

如果兌換期限為365天是代表客戶得到的點數,以消費日加365天。結束日期這一天之前才正或紅利。例如:客戶在2007/07/01來店購物得到點數餘額,下次來店購物要在2008/07/01前才可購物所得到點數餘額兌換成贈品。

兌換期限(天數) 365

六、送贈品

不管會員是否購物結帳,都可以按零售視窗贈品按鈕。

贈品 掛單/取單

系統會彈出贈品視窗,輸入會員編號,按ENTER。如果在此之前系統有啓用紅利點數,而 消費記錄時。POS系統就會計算出點數餘額。

點左側贈品將贈品送到右側清單中。POS系統會加總用掉的點數,結果就會出現在抵用點數 成選贈品後,按下確定。如果還有下位會員要拿贈品,我們Y重覆上述的動作一直到沒有人拿 取消,來結束贈送。

🔒 贈品				ð	- 🗆 🗙
會員編號 點數餘額 抵用點數	m001 475 300		 	E 取消	
200	a002	a0	100	a001	a0
100	a001	a0	200 >> < <	a002	aO
					11.